Content 55

Advance Function Of Callback Function

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

float Edistance(int x1, int y1, int x2, int y2)

{

    int a = (x2 - x1) \* (x2 - x1) + (y2 - y1) \* (y2 - y1);

    return sqrt(a);

}

float areaofcircle(int x1, int y1, int x2, int y2, float (\*ptr)(int x1, int y1, int x2, int y2)) //passing to Edistance function

{

    return distance(x1, y1, x2, y2);

}                       // here reurns to Edistance function

int main()

{

    int x1, y1, x2, y2;

    float dst;

    printf("Enter the Value of x1: ");

    scanf("%d", &x1);

    printf("Enter the Value of y1: ");

    scanf("%d", &y1);

    printf("Enter the Value of x2: ");

    scanf("%d", &x2);

    printf("Enter the Value of y2: ");

    scanf("%d", &y2);

    dst = distance(x1, y1, x2, y2, Edistance);

    printf("The distance: %.2f", dst);

    return 0;

}

**Output:**

Enter the Value of x1: 2

Enter the Value of y1: 4

Enter the Value of x2: 6

Enter the Value of y2: 2

The distance: 4.47